



Ayuntamiento de  
**Dos Hermanas**  
Deportes

**+que DEPORTE**



UNA AVENTURA CIENTÍFICA Y DEPORTIVA ÚNICA

# ULUBURUN

*Naufragio en la Piscina*



AVENTURA



CULTURA



DEPORTE

Delegación de Deportes · Ayuntamiento de Dos Hermanas

2 y 3 de septiembre de 2026 · Piscina C.D.M. Los Montecillos · Actividad gratuita

UNA AVENTURA CIENTÍFICA ÚNICA

# Del fondo del Mediterráneo a nuestra piscina municipal

Dentro de su Programa +queDEPORTE, la Delegación de Deportes organiza una original actividad didáctica de divulgación científica que combina además deporte, historia y aventura.

Traemos a nuestra ciudad una réplica del Uluburun, el barco hundido más antiguo encontrado en el Mediterráneo, con una actividad educativa gratuita en la que las personas participantes se convertirán en un auténtico equipo de arqueología subacuática.

Equipados con gafas de buceo y guiados por monitores y arqueólogos, descubrirán en una piscina municipal los secretos de este barco de la Edad de Bronce.



Ayuntamiento de  
**Dos Hermanas**  
Deportes

**+queDEPORTE**



**ULUBURUN**

Bucea entre las réplicas arqueológicas de un pecio de la  
Edad de Bronce

## Se ofertan dos tipos de actividades



### CHUSOR

De 9 a 16 años

A través del juego y la experimentación, desarrollan habilidades de observación y trabajo en equipo. Siguiendo el método arqueológico, deberán localizar, documentar y recuperar piezas del naufragio, interpretándolas para reconstruir la historia de la humanidad.

**3 grupos de 30 participantes**



### FÉNIX

Mayores de 16 años

Visitan la réplica sumergida de los restos de Uluburun con audioguía subacuática. Siguiendo la señalización numérica de las pistas de audio y equipados con máscaras de snorkel, conocerán la fascinante historia del pecio mientras realizan actividad acuática saludable.

**1 grupo de 24 participantes**

A QUIÉN VA DIRIGIDA



Ayuntamiento de  
**Dos Hermanas**  
Deportes

**+que** DEPORTE

# Destinatarios/as

Personas de nuestra ciudad que sepan nadar, desenvolverse con autonomía en el medio acuático y con un estado de salud adecuado para el desarrollo de la actividad.



Saber nadar con soltura



Autonomía en el medio acuático



Estado de salud adecuado

CHUSOR

**9-16 años**

FÉNIX

**+16 años**

# Organización de la actividad



**3 × 30**

Grupos CHUSOR



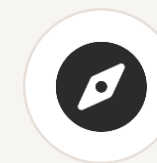
**1 × 24**

Grupo FÉNIX



**120 min**

Duración aproximada por sesión



**100%**

Guiada por monitores y  
arqueólogos



LUGAR Y FECHA



Ayuntamiento de  
**Dos Hermanas**  
Deportes

**+que** DEPORTE

# 2 y 3 de septiembre de 2026

Piscina C.D.M. Los Montecillos

| Miércoles 2 de septiembre | Jueves 3 de septiembre |
|---------------------------|------------------------|
| 11:30 – 13:30 · CHUSOR    | 11:30 – 13:30 · CHUSOR |
| 17:30 – 19:30 · CHUSOR    | 17:30 – 19:30 · FÉNIX  |

*Actividad guiada en todo momento por monitores/arqueólogos especializados.*

QUÉ QUEREMOS CONSEGUIR



Ayuntamiento de  
**Dos Hermanas**  
Deportes



# Objetivos



Conocer la arqueología subacuática de forma práctica y divertida



Descubrir cómo trabajan los arqueólogos que investigan pecios históricos



Disfrutar de una experiencia cultural, educativa, deportiva y recreativa



Fomentar la interacción social, el trabajo en equipo y la observación



Ofrecer ocio significativo antes del inicio del curso lectivo



Dar a conocer las instalaciones deportivas municipales

# Material

## LA ORGANIZACIÓN PROPORCIONA

- ✓ Réplicas de piezas arqueológicas sumergibles
- ✓ Cuadrículas y zonas de excavación
- ✓ Fichas y material didáctico
- ✓ Material de señalización y seguridad
- ✓ Diploma acreditativo de participación

## NO SE TE OLVIDE, CADA PARTICIPANTE APORTA

- ✓ Bañador, toalla y chanclas
- ✓ Gafas de buceo (o de natación)
- ✓ Tubo de buceo / snorkel (recomendable)
- ✓ Botella de agua reutilizable
- ✓ Protección solar aplicada antes de empezar

# Condiciones de participación

1

Es imprescindible saber nadar, desenvolverse con autonomía en el agua y presentar un estado de salud adecuado.

2

Se deben seguir en todo momento las indicaciones del personal técnico y los socorristas.

3

Es obligatorio respetar las normas de uso de la instalación y del material de la actividad.

4

No se permiten inscripciones a sesiones diferentes para una misma persona.

5

FÉNIX requiere un mínimo de 20 inscripciones; si no se alcanza, podrá sustituirse por una sesión CHUSOR para participantes con perfil de edad 9 a 16 años.

6

La organización podrá modificar, aplazar o suspender la actividad por causas justificadas, sin derecho a compensación.



**PARTICIPACIÓN GRATUITA**

# ¡Sumérgete en una aventura única!

*Descubre un antiguo naufragio y conviértete en arqueólogo o arqueóloga subacuático por un día.*

**INSCRIPCIÓN PRÓXIMAMENTE**

Plazas limitadas · adjudicación por orden de inscripción